**Sistema de Gestión de Flota**

PepsiCo Chile

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO

*Alcance, Objetivos y Stakeholders*

Fecha: 14 de octubre de 2025

Equipo: Joaquín Marín y Benjamin Vilches

Duoc UC - Proyecto de Título 2025

Acta de constitución del proyecto

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Integrantes: Joaquin Marin

Benjamin Vilches

Profesor: Fabian Alvarez

Curso: Capstone

Fecha: 09/09/2025

Tabla de contenido

Información del proyecto 3

Datos 3

Patrocinador / Patrocinadores 3

Propósito y justificación del proyecto 3

Descripción del proyecto y entregables 3

Requerimientos de alto nivel 4

Requerimientos del producto 4

Requerimientos del proyecto 4

Objetivos 4

Premisas y restricciones 5

Riesgos iniciales de alto nivel 5

Cronograma de hitos principales 5

Presupuesto estimado 5

Lista de Interesados (stakeholders) 6

Requisitos de aprobación del proyecto 6

Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad 6

Gerente de proyecto 6

Niveles de autoridad 6

Personal y recursos preasignados 7

Aprobaciones 7

Información del proyecto

Datos

Empresa / Organización

PepsiCo Chile

Proyecto

Plataforma de Gestión de Ingreso de Vehículos

Fecha de preparación

07-10-2024

Cliente

Área de Flota Nacional de PepsiCo Chile

Patrocinador principal

Alexis González, Subgerente de Flota Nacional

Gerente de proyecto

Joaquín Marín y Benjamin Vilches

Patrocinador / Patrocinadores

Nombre

Cargo

Departamento / División

Rama ejecutiva (Vicepresidencia)

Alexis González

Subgerente de Flota Nacional

Flota Nacional

Operaciones

Propósito y justificación del proyecto

El objetivo de este proyecto es desarrollar e implementar una plataforma web centralizada que automatice y digitalice el proceso de ingreso de vehículos a los talleres de mantenimiento de PepsiCo Chile.

Descripción del proyecto y entregables

Este proyecto es necesario debido a que el proceso actual se realiza de forma manual con planillas Excel y WhatsApp, lo que genera problemas de control, trazabilidad, coordinación y medición de tiempos. Al llevar a cabo este proyecto, se beneficiarán directamente los supervisores, mecánicos, recepcionistas y demás personal de flota, mejorando la eficiencia operativa, reduciendo errores y permitiendo una toma de decisiones basada en datos. Se ha considerado que el proyecto es factible de realizar en el plazo académico de 18 semanas utilizando tecnologías de código abierto y un equipo de dos personas.

Requerimientos de alto nivel

Requerimientos del producto

* Funcionalidad: El sistema debe permitir la programación de ingresos, el registro de estados en tiempo real, la gestión de pausas, la carga de documentos y la generación de reportes automáticos.
* Rendimiento: El sistema debe tener un tiempo de respuesta inferior a 3 segundos por acción y soportar el acceso concurrente de al menos 50 usuarios.
* Seguridad: El sistema debe implementar autenticación de usuarios y control de acceso basado en roles (RBAC).
* Usabilidad: La interfaz debe ser intuitiva y responsiva, accesible desde navegadores web en desktop y móvil.
* Mantenibilidad: El código debe estar bien documentado y seguir estándares de desarrollo para facilitar futuras actualizaciones.

Requerimientos del proyecto

* Alcance: El proyecto debe desarrollar la plataforma web según lo especificado. No incluye integración con ERP, módulo financiero ni aplicación móvil nativa.
* Plazo: El proyecto debe ser desarrollado y entregado en un plazo máximo de 18 semanas (duración del semestre académico).
* Presupuesto: El presupuesto para licencias de software es $0. Se utilizarán únicamente tecnologías de código abierto.

Objetivos

Objetivo

Indicador de éxito

Alcance

Desarrollar la plataforma web con todas las funcionalidades centrales definidas.

Lista de funcionalidades priorizadas implementadas y funcionando.

Cronograma (Tiempo)

Completar el proyecto en 18 semanas.

Prototipo funcional en la semana 12, proyecto terminado y defendido en la semana 18.

Calidad

Entregar un sistema estable y libre de errores críticos.

0 bugs críticos encontrados en las pruebas de aceptación.

Otros

Utilizar metodología de desarrollo tradicional (Cascada).

Proyecto ejecutado en las fases secuenciales planificadas (Análisis, Diseño, Implementación, Pruebas, Cierre).

Premisas y restricciones

Premisas: Se contará con acceso a internet, computadores personales y software de desarrollo gratuito. Los datos de prueba serán proporcionados por el caso de estudio.

Restricciones: El desarrollo debe realizarse exclusivamente por los dos integrantes del equipo. No se puede utilizar tecnologías con licencias costosas. El alcance está limitado a lo definido en esta acta.

Riesgos iniciales de alto nivel

* Riesgos técnicos: Bloqueos en el desarrollo por falta de experiencia en una tecnología específica.
* Riesgos de recursos humanos: Sobrecarga de trabajo por ser solo dos personas.
* Riesgos de plazo: No cumplir con los hitos por subestimar la complejidad de una tarea.
* Riesgos de alcance: Solicitud de cambios o ampliaciones de funcionalidad por parte del cliente simulado.

Cronograma de hitos principales

Hito

Fecha tope (Semana)

Finalización Análisis y Diseño (Fase 1)

2

Prototipo Funcional Completado (Fase 2)

6

Pruebas Finalizadas y Ajustes (Fase 3)

10

Documentación e Informe Final Completado (Fase 4)

11

Defensa Final del Proyecto

12

Presupuesto estimado

Presupuesto: $0, El proyecto se desarrollará utilizando recursos existentes (computadores personales) y tecnologías de código abierto/grátis (React, Node.js, PostgreSQL, etc.).

Lista de Interesados (stakeholders)

Nombre

Cargo

Departamento / División

Rama ejecutiva (Vicepresidencia)

Alexis González

Subgerente de Flota Nacional

Flota Nacional

Operaciones

Joaquín Marín

Gerente de Proyecto

Equipo de Desarrollo

-

Benjamin Vilches

Gerente de Proyecto

Equipo de Desarrollo

-

Usuarios Finales

Varios cargos (Taller)

Talleres PepsiCo

Operaciones

Requisitos de aprobación del proyecto

La aprobación final del proyecto se considerará obtenida tras la presentación y defensa exitosa ante los evaluadores académicos y la entrega de todos los entregables listados en esta acta.

Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

Gerente de proyecto

Nombre

Cargo

Departamento / División

Rama ejecutiva (Vicepresidencia)

Joaquín Marín

Gerente de Proyecto

Equipo de Desarrollo

-

Benjamin Vilches

Gerente de Proyecto

Equipo de Desarrollo

-

Niveles de autoridad

Área de autoridad

Descripción del nivel de autoridad

Aprobación de cambios de alcance

Los gerentes del proyecto pueden decidir sobre cambios menores. Cambios mayores deben ser evaluados en conjunto con el patrocinador académico.

Asignación de tareas

Autoridad total para asignar y redistribuir tareas dentro del equipo.

Gestión del cronograma

Autoridad para ajustar el cronograma interno siempre que se cumplan los hitos principales.

Personal y recursos preasignados.

Recurso

Departamento / División

Rama ejecutiva (Vicepresidencia)

Joaquín Marín

Equipo de Desarrollo

-

Benjamin Vilches

Equipo de Desarrollo

-

Computadores personales

-

-

Licencias de software

Tecnologías Open-Source

-

Aprobaciones

Patrocinador

Fecha

Firma

Joaquín Marín

07-10-2024

Benjamin Vilches

07-10-2024